

## Club Nature – JEUX BUISSONNIERS

Séance du 3 juin 2026

### Objectifs :

Apprendre à manier le couteau  
Fabriquer un objet / outil

### Ce que nous avons fait :

Dans n premier temps, nous avons collé les fleurs de l'herbier qi avaient été mises à sécher 15 jours plus tôt. Les explorateurs ont complété les informations :

- Nom observateur.trice
- Nom commun de la plante
- Nom scientifique de la plante
- Date et lieu de récolte



Ensuite nous nous sommes rendus au coin regroupement. Initialement, nous avons prévu de mener une mission de prospection de roncier, une plante souvent mal aimée, mais qui accueille et abrite énormément d'insectes/ Malheureusement, la météo fut capricieuse ce jour-là, et le temps était trop humide pour les insectes.

Nous avons donc changé notre fusil d'épaule comme on dit et en avons profité pour finaliser les apprentissages du maniement du couteau de poche afin de fabriquer des pointes. Certains ont même continuer l'herbier en récoltant de nouvelles plantes. La suite dans 15 jours lorsque les fleurs seront sèches !

Ce qui s'est terminé en « concours de lancer de javelot » !



### *Suivi des missions protection :*

#### **Saison 2025-2026 :**

Défi 6 « Sans dessus-dessous » (re)validé le 21 janvier 2026.

Défi 9 « De quoi se mêlent mes semelles » validé le 11 mars 2026. Gain 5 graines.

Défi 27 « herbier pour la vie » (re)validé le 25 mai 2026.

**Total des graines acquises tout au long de la campagne (2023-2024, 2024-2025, 2025-2026) : 60**

Morgane.